

DISEÑAR EL SISTEMA ANTES DE CONSTRUIRLO

De recorridos a capacidades

Sketch funciona como mapa de producto: hace visible la amplitud, los estados y las relaciones que deben sobrevivir al pasar a código.

11 PAGINAS287 FRAMES312 SÍMBOLOS

01 Cobertura de una experiencia completa

La auditoria visual confirma que el documento no es una coleccion de mockups sueltos: cubre recorridos, variaciones y componentes de un producto mobile-first.

 Identidad Acceso, registro, recuperacion, verificacion y activacion.	 Descubrimiento Home, categorias, carruseles, filtros y estados de busqueda.	 Detalle local Lugar, menu, plato, evento y promocion con recorridos conectados.
 Participacion Resenas, reacciones, actividad y respuestas.	 Guardados y compartir Colecciones, vistas, tarjetas y flujos QR conceptuales.	 Sistema reusable Símbolos, tipografía, controles, listas y variantes visuales.

02 Del archivo de diseno al backlog

La amplitud se traduce en dominios y dependencias para evitar implementar pantallas aisladas sin una base comun.

01  Recorrido Identificar la decision que el usuario intenta completar.	02  Patron Extraer estados y elementos que se repiten.	03  Capacidad Agrupar UI, datos y reglas dentro de un dominio.	04  Contrato Definir limites compartidos antes de conectar aplicaciones.	05  Entrega Implementar una porcion verificable sin perder la vision.
---	--	--	--	---

03 Decisiones de sistema

La estrategia design-to-product protege consistencia, reduce duplicacion y permite que la reconstruccion avance por capas.

 Tokens y componentes	Color, tipografía, campos, botones y estados forman una gramatica compartida.	DESIGN SYSTEM
 Identidad primero	Los flujos de acceso permiten validar contratos, formularios y comunicacion.	AUTH MFE
 Dominios desacoplados	Aplicacion, funciones, correo y paquetes evolucionan con responsabilidades claras.	MONOREPO
 Localizacion	Mensajes y contratos consideran ES/EN desde la base tecnica.	NEXT-INTL

04 Estado verificable

El documento publico evita presentar los 287 frames como 287 pantallas terminadas. Cada capacidad se etiqueta por su estado real.

Identidad y recuperacion	IMPLEMENTADO	Login, registro, recuperacion, codigo, nueva contrasena y activacion.
Sistema de descubrimiento	DISENADO	Home, busqueda, filtros y detalle documentados en Sketch.
Perfiles y actividad	DISENADO	Guardados, resenas, reacciones y compartir forman parte de la vision.
Aplicacion mobile	SIGUIENTE ETAPA	La arquitectura mobile-first esta definida; la app nativa no se presenta como entregada.

El diseno no se usa como decoracion: se usa para entender el producto que el codigo debe sostener.